

## LUDIFICACIÓ

Convertir l'aprenentatge en un joc.

### Què és?

En el context educatiu, s'entén per **ludificació** l'ús d'elements de joc i de tecnologies de disseny de joc en activitats d'aprenentatge.

La ludificació és una manera d'activar la motivació intrínseca dels nens i les nenes. Amb la ludificació es desperta la curiositat, s'anima l'afany de superació i les "ganes", s'activen emocions i se sosté l'esforç, convertit en passió, i en aquest context, es reconeixen els èxits i els assoliments. O sigui, no es tracta només de fer jocs, o utilitzar el joc com a recurs o eina educativa per fer més agradable l'estudi, sinó de posar el joc en el centre del procés educatiu com una manera d'obrir la ment dels nens i les nenes i afavorir els aprenentatges.

Aquesta informació és d'ús exclusiu per a usuaris de Text-laGalera des de l'Àrea d'Educadors.



### Com s'aplica la ludificació

A l'hora de convertir en un joc una activitat d'aprenentatge, es pot partir de l'estructura d'un joc ja existent (dames, dòmino, parxís, oca, cartes, Kahoot...) i incorporar-hi continguts clau o importants d'un àmbit. Normalment, en aquest tipus de ludificació hi ha recompenses (fitxes, punts, monedes virtuals...) o incentius que ajuden a motivar.